

# Projektowanie synchronicznego układu sekwencyjnego

## Podział zadania projektowego na etapy

- Analiza problemu projektowego
- Podanie automatu reprezentującego problem
- Minimalizacja stanów automatu
- Kodowanie stanów
- Wybór przerzutników
- Zapisanie funkcji pobudzających przerzutniki
- Minimalizacja i implementacja funkcji pobudzających

## Przykład

Zaprojektować automat wrzutowy sprzedający napoje w puszkach. Automat wydaje napój po przyjęciu kwoty 1.50 PLN. Zakładamy, że automat potrafi rozpoznawać monety 1ZŁ i 50GR.

